Un izquierdo. Clock Mirage. Un Bey libre.

Forma un deck de tres Beys completos con los combos que prefieras, incluyendo un Blade de giro izquierdo y Clock Mirage, sin repetir familias.

3	1	1
BEYS COMPLETOS	BLADE IZQUIERDO	CLOCK MIRAGE

1 DECK DE 3 BEYS

Cada jugador debe presentar exactamente tres Beys completos y físicamente compatibles.

2 UN BLADE DE GIRO IZQUIERDO

Es obligatorio incluir al menos un Blade de giro izquierdo. El jugador elige sus componentes compatibles.

3 CLOCK MIRAGE OBLIGATORIO

Incluye el Blade Clock Mirage con el ratchet y el bit que elijas, respetando la compatibilidad habitual del montaje.

4 EL TERCER BEY ES LIBRE

Todos los demás Beys y piezas de Beyblade X están permitidos, sin límite de puntos ni restricciones adicionales por serie o tipo. El tercero también puede ser de giro izquierdo. Los Beys pueden ir en cualquier posición.

5 NO SE PUEDE REPETIR NINGUNA PIEZA

No repitas familias de Blade, Lock Chip, Over Blade, Assist Blade, ratchet o bit. Cambiar el color, la edición o la marca no permite repetir una misma familia.

6 INSCRIBE TU DECK CUANTO ANTES

El selector comprueba los requisitos y bloquea las familias repetidas. Registra tu deck lo antes posible para que la organización sepa qué piezas debe llevar.

Préstamo de material: Si algún jugador no dispone de Clock Mirage o de un Bey de giro izquierdo, la organización se los prestará con los combos que el jugador elija, respetando la compatibilidad y la prohibición de repetir piezas. **Rogamos que inscriban su deck cuanto antes** para saber qué piezas debemos llevar.